

Rozegraj Miasto

# Rozegrajcie miasto!



### POLITYKA MIASTA

czyż coś, gdzie można budować?

### WSKAZÓWKA DLA MIESZKANCA PROEKOLOGICZNEGO

1

Dostałeś list od roszczeniwy, który skazy się na bruk stojaki rowerowych na placu 34, dokąd dojeżdża do pracy. Jak piker, również jego koleżki z pracy chętnie posłużą rowerami, gdyż tylko mieli gdzie je zostawić.

Jeśli na placu 34 powstaną stojaki rowerowy, otrzymasz 1 dodatkowy punkt.

### WSKAZÓWKA DLA MIEZKANCA WEADZA

1

Przygotowywany jest plan zagospodarowania kwartalu leżącego na południe od rzeki (22-24, 28-30, 34-36). Za każde pole zabudowane zgodnie z planem otrzymasz 1 punkt. Każda zmiana rozmieszczenia oznacza utratę 1 punktu.

Pamiętaj, że warto uszczęplić głosy mieszkańców - każdy niezadowolony mieszkaniec może ci odjąć punkty, a zadowolony je dodać.

22 KAWIARNIA	23 TEREN REKREACYJNY	24 OSIEDLE
25 CZYJNIK JAKOŚCI POWIETRZA	26 PLAC ZABAW	27 PRZYSTANIE DROGOWE
28 PLAC ZABAW	29 PRZYSTANIE DROGOWE	30 KAWIARNIA



### MAPA miasta

PLAC	SKWER	PLAC	OSIEDLE	ULICA HANDLOWA	ULICA ZABYTEKOWA
1	2	3	4	5	6
SKWER	ULICA HANDLOWA	OSIEDLE	PLAC	PARK	SKWER
7	8	9	10	11	12
SKWER	ULICA ZABYTEKOWA	SKWER	OSIEDLE	ULICA HANDLOWA	OSIEDLE
13	14	15	16	17	18
OSIEDLE	OSIEDLE	PLAC	PARK	ULICA ZABYTEKOWA	PLAC
19	20	21	22	23	24
SKWER	SKWER	PLAC	ULICA ZABYTEKOWA	PARK	ULICA ZABYTEKOWA
25	26	27	28	29	30
PLAC	SKWER	PLAC	PLAC	SKWER	PARK
31	32	33	34	35	36

# Kim jesteście?



4 zespoły:

- Mieszkańcy proekologiczni
- Mieszkańcy prorodzinni
- Mieszkańcy probiznesowi
- Władze miasta

# Jaki jest cel gry?



Zabudowa miasta

Każda grupa ma swoje cele  
– za ich realizację  
otrzymacie punkty

Zespół, który zdobędzie  
najwięcej punktów –  
zwycięży!



# Przebieg gry



Gra składać się będzie z 6 tur.

Przebieg tury:

1. Zapoznanie się ze wskazówkami
2. Propozycja miasta
3. Dyskusja (8 minut)
4. Podjęcie decyzji i podliczenie punktów

# Zapoznanie ze wskazówkami



**WSKAZÓWKA WŁADZA** **2**

Miasto szybko się rozwija i zbudowano wiele nowych osiedli, jednak brakuje na nich miejsc parkingowych. Za każde osiedle, na którym w tej turze powstaną miejsca parkingowe, zyskasz 1 punkt. Za każde osiedle, na którym powstanie dowolny inny obiekt, stracisz 1 punkt.

Pamiętaj, że warto uwzględnić głosy mieszkańców – każdy niezadowolony mieszkaniec może ci odjąć punkty, a zadowolony je dodać.

**WSKAZÓWKA DLA MIESZKAŃCA PRORODZINNEGO** **1**

Mieszkańcy żyjący na południowo-wschodnim końcu miasta skarżą się, że brakuje tam odpowiedniej infrastruktury dla dzieci. Przez to muszą dojeżdżać bliżej centrum, co nie jest komfortowe ani dla dorosłych, ani dla dzieci.

Jeżeli na skwerze 35 powstanie przedszkole, otrzymasz 1 punkt. Analogicznie otrzymasz 1 punkt za zbudowanie placu zabaw w parku 36.

**WSKAZÓWKA DLA MIESZKAŃCA PROEKOLOGICZNEGO** **1**

Dostałeś list od rowerzysty, który skarży się na brak stojaków rowerowych na placu 34, dokąd dojeżdża do pracy. Jak píše, również jego koledzy z pracy chętnie jeżdżiliby rowerami, gdyby tylko mieli gdzie je zostawiać.

Jeśli na placu 34 powstanie stojak rowerowy, otrzymasz 1 dodatkowy punkt.

**WSKAZÓWKA DLA MIESZKAŃCA PROBIZNESOWEGO** **2**

By wypromować wasze miasto jako przyjazne dla inwestycji, musicie zadbać o jego pozytywny, „zielony” wizerunek. W tym celu warto w reprezentacyjnych miejscach posadzić drzewa.

Jeżeli w tej turze przynajmniej w dwóch miejscach zostaną zasadzone drzewa, otrzymasz 1 punkt. Punktacja nie dotyczy wcześniej zasadzonych drzew.

# Propozycja miasta



# Propozycja miasta





# Dyskusja



**8 minut**

Pamiętajcie, że każdy zespół – włącznie z Władzami miejskimi – ma swoje priorytety.

Pozwólcie się wypowiedzieć każdej stronie, zanim podejmiecie decyzję.

# Podjęcie decyzji i podliczenie punktów



1. Liczenie punktów
2. Aktualizacja planszy
3. Ankieta zadowolenia z władz miejskich



# Podjęcie decyzji i podliczenie punktów



Przebieg tury:

1. Zapoznanie się ze wskazówkami
2. Propozycja miasta
3. Dyskusja (8 minut)
4. Podjęcie decyzji i podliczenie punktów

W przypadku jakichkolwiek wątpliwości – zajrzyjcie do instrukcji!